



GRACIAS POR VOTAR POR TEXECOM

GUÍA DE USUARIO

Premier LCDP

Premier LCDLP

**Teclado Remoto con
Lector de Proximidad
Incorporado**



Texecom
www.texe.com

1. Introducción

Los teclados *Premier LCDP* y *LCDLP* sólo son compatibles con la gama de centrales de alarma *Premier*.

Se puede usar cualquier combinación de teclados *Premier LCD*, *LCDL*, *LCDP* y *LCDLP*. Los teclados pueden ser conectados en serie (cadena margarita), en paralelo (estrella) o en cualquier combinación de las dos, vea INS176-3 o INS210 para datos de instalación.

Aunque los teclados *Premier LCDP* y *LCDLP* pueden ser usados con cualquier central de alarma de esta serie, algunas centrales de alarma no los apoyan bien, para más detalles vea abajo.

Central de Alarma	Versión	Totalmente Apoyado
<i>Premier 412 y 816</i>	Versiones 1.X - 4.X	¡NO SE PUEDE USAR!
<i>Premier 412 y 816</i>	Versiones 5.X - 7.X	No
<i>Premier 412 y 816</i>	Versiones 8.X y superiores	Sí
<i>Premier 8SP y 832</i>	Todas las Versiones	Sí
<i>Premier 88 y 168</i>	Versiones 1.X - 3.X	No
<i>Premier 88 y 168</i>	Versión 4.X y superiores	Sí
<i>Premier 24 y 48</i>	Todas las Versiones	Sí

Funcionamiento General

1. Se debe sujetar una TARJETA de Proximidad encima del símbolo **PROX** en el teclado.
2. Una TARJETA de Proximidad funciona normalmente a distancias de hasta 4cm, sin embargo debe saber que estas distancias pueden cambiar/y cambian.
3. Mostrar la TARJETA de Proximidad al teclado NO es diferente a introducir el código, a excepción de que es una SOLA acción a diferencia de una acción MÚLTIPLE.
4. La central de alarma grabará que Usuario/TARJETA se ha presentado.

Programando TARJETAS de Proximidad

Programar una TARJETA de Proximidad dependerá en el tipo de central de alarma que se instale y la versión de software (esto se puede obtener normalmente de la pegatina en el Microprocesador o al mirar el 'Nº de Versión' en el menú de la central de alarma correspondiente).

El tipo de central de alarma/versión de software debe ser anotado y el cuadro al principio de la página correspondiente debe ser marcado para indicar el método correcto de programación.

El método indicado de programación siempre debe ser usado cuando se asigna al sistema TARJETAS nuevas o adicionales.



Las centrales de alarma que son **TOTALMENTE** compatibles con los teclados *LCDP/LCDLP* funcionarán de la siguiente manera:

Programación

Para asignar una TARJETA de Proximidad a un Usuario, proceda de la siguiente manera:

1. **Programa el código de usuario de manera habitual**, ahora esta opción nueva aparecerá al final: - 'Añdr Tag aUsuar?' (¿Añadir Tarjeta al Usuario?).
1. **Pulse** **Si**
3. **Mostrar la TARJETA de Proximidad al teclado antes de que pasen 10 segundos**
4. Se oirá un tono de confirmación, la TARJETA ya está programada.

Funcionamiento

La TARJETA de Proximidad funciona de la siguiente manera:

- Muestre la TARJETA al teclado, es lo mismo que introducir su código
- Después de que presente la TARJETA y le aparezca una pregunta en la pantalla, si muestra la TARJETA de nuevo (o la mantiene en la misma posición) la respuesta a la pregunta será 'SI', también puede usar el teclado para responder a la pregunta
- El Registro de Eventos grabará la TARJETA que ha sido usada

Armando

Para Armar la Central de Alarma, siga los siguientes pasos:

1. **Mostrar la TARJETA al teclado**, la pantalla le preguntará si quiere "Armar Sistema?"
2. **Vuelva a mostrar la TARJETA** (o manténgala en la misma posición) y se iniciará la salida, abandone el edificio

Desarmando

Para Desarmar la Central de Alarma, siga los siguientes pasos:

1. **Entre al edificio a través del punto de Entrada asignado** (sonará el tono de entrada)
2. **Muestre la TARJETA al teclado**, el tono de entrada cesará, el sistema de alarma está ahora desarmado

Otras Centrales de Alarma *Premier*



Las centrales de alarma que NO soportan totalmente los teclados *LCDP/LCDLP*, funcionarán de la siguiente manera:

Programación

Para asignar una Tarjeta de Proximidad a un Usuario, proceda de la siguiente manera:

1. **Programa un código de Usuario o use un código de Usuario existente**
2. **Pulse **Si** y **Partición**** a la vez, ahora aparecerá 'TAG Programming. TAG No.>-----'
('Programación de la Tarjeta. N° de Tarjeta >-----')
3. **Introduzca el CÓDIGO del Usuario al que quiere asignar una TARJETA**
? ? ? ? y pulse **Si**
4. **Antes de que pasen 10 segundos muestre la TARJETA de Proximidad al teclado**
5. Sonará un tono de confirmación, la TARJETA está ahora programada.

Funcionamiento

La TARJETA de Proximidad funciona de la siguiente manera:

- Mostrar la TARJETA de Proximidad al teclado es lo mismo que introducir el código
- Después de haber mostrado la TARJETA y aparezca una pregunta en la pantalla, se DEBE usar el teclado para responder a la pregunta
- El Registro de Eventos grabará el CÓDIGO de Usuario que se ha introducido
- Si se cambia un código de usuario, se tendrá que volver a programar la TARJETA

Armado

Para armar la Central de Alarma, proceda de la siguiente manera:

1. **Muestre la TARJETA de Proximidad al teclado** (en la pantalla aparecerá "Armar Sistema?")
2. **Pulse **Si**** y se iniciará la salida, abandone el edificio

Desarmado

Para Desarmar la Central de Alarma, proceda de la siguiente manera:

1. **Entre al edificio a través del punto de Entrada designado** (se oirá el tono de entrada)
2. **Muestre la TARJETA de Proximidad al teclado**, cesará el tono de entrada, la alarma está desarmada